Lucas de Oliveira Araújo

Software Engineer
araujolucas@dcc.ufmg.br · +55 (31) 9 9780-7425
Linkedin · GitHub · Lattes · Homepage

"Scientia potentia est"

Perfil

Engenheiro de Software no iFood, atuando na evolução e sustentação de microsserviços na plataforma de Cancelamentos e Negociações. Experiência com Kotlin, Java, Kubernetes e AWS, com foco em construção de sistemas escaláveis, resilientes e de alta disponibilidade. Tenho forte atuação em práticas de DevOps, automação e observabilidade, além de desenvolvimento e manutenção de testes automatizados para garantir qualidade e confiabilidade em produção.

Educação

Universidade Federal de Minas Gerais, Belo Horizonte, MG, Brasil

03/2022 - Atualmente

Bacharelado em Sistemas de Informação no Departamento de Ciência da Computação. Previsão de graduação em 12/2026.

Experiência

Software Engineer, iFood

04/2026 - Atualmente (Software Engineer) | 02/2025 - 03/2026 (Intern)

Integro a equipe de back-end na Plataforma de Cancelamentos e Negociações. Iniciando a minha trajetória como estagiário e posteriormente efetivado, colaboro na manutenção e evolução de microsserviços em Kotlin e Java, aplicando práticas de DevOps para garantir a alta disponibilidade dos sistemas.

Data Engineer Intern, DTI-DDP/UFMG

04/2024 - 01/2025

Gerenciei e otimizei bancos de dados, criei pipelines de dados e desenvolvi painéis de visualização interativos para a geração de insights estratégicos.

Monitor Acadêmico, DCC/UFMG

03/2024 - 01/2025

Orientei alunos na disciplina de Programação e Desenvolvimento de Software II, com foco em POO utilizando C++. Auxiliei na compreensão de conceitos como classes, herança, polimorfismo e encapsulamento, além de apoiar a implementação de projetos práticos.

Scrum Master, iJunior UFMG

09/2023 - 03/2024

Liderei equipes na implementação eficaz da metodologia Scrum. Coordenei ritos ágeis, atuei na remoção de impedimentos e promovi a colaboração entre os membros da equipe.

Monitor Acadêmico, DCC/UFMG

08/2023 - 12/2023

Prestei suporte aos alunos da disciplina de Estruturas de Dados. Facilitei a compreensão de conceitos fundamentais como listas, árvores, grafos, algoritmos de ordenação e busca, além de complexidade computacional.

Iniciação Científica, WINET - Wireless Networks Lab - UFMG

05/2023 - 01/2024

Atuei como pesquisador em comunicação resiliente em VANETs (Vehicular Ad Hoc Networks) sob condições de ataque. Adquiri experiência prática com redes sem fio, protocolos de comunicação e segurança cibernética.

Operador de monitoramento, Stratum

03/2020 - 02/2022

Operei e monitorei sistemas de segurança eletrônica, incluindo alarmes e redes de CFTV.

Aprendiz, Assprom

05/2017 - 05/2019

Exerci atividades administrativas e de suporte como Jovem Aprendiz nas empresas COHAB-MG e Thyssen-Krupp.

Publicações

[1] Everaldo Andrade, Lucas Araujo e Aldri Santos. "Spatial Correlation of Routing and Platooning for Detecting Arbitrary BH Attacks in CAV Platoons". Em: *IEEE Transactions on Vehicular Technology* (2026). DOI: 10.1109/tvt.2026.3664793. URL: http://dx.doi.org/10.1109/tvt.2026.3664793.

[2] João Castro, Lucas Tadeu Pereira Soares Gomes, Ana Luiza Dalfior Sossai e Lucas de Oliveira Araújo. "Desenvolvimento do Cubo "Estado da Carga": Potencializando a Gestão do Armazém de Dados da UFMG". Em: *WTICIFES 2025*. 2025. URL: https://repositorio.wticifes.com.br/handle/123456789/860.

Skills

Linguagens de Programação: Kotlin, Java, C/C++, Python, C#, Bash, SQL
DevOps & Infraestrutura: Terraform, Ansible, Kubernetes, Docker, Proxmox, AWS, GitLab CI/CD, Git
Frameworks & Ferramentas: Spring, Maven, Gradle
Bancos de Dados: PostgreSQL, MySQL, Oracle SQL, Data Warehouse
Metodologias & Arquitetura: Scrum, Metodologias Ágeis, Microsserviços
Sistemas Operacionais: Linux

[*] *Mais detalhes e exemplos práticos das minhas habilidades podem ser encontrados em meus projetos no GitHub.*